|  |
| --- |
| **פרוייקט הלווין האוניברסיטאי – תחנת הקרקע** |
| גרסת 2015 בהנחיית ד"ר גרא וייס ומר אבירן סדון |
|  |
| במסמך זה ישנו מדריך הפעלת המערכת והדגמת פעולה. כמו גם תיעוד בדיקות והדרכה מלאה איך לשנות ולהוסיף ]ונקציונאליות באם תדרש בעתיד. |
|  |
| **עידן מור, שמעון לחיאני, יניב רדומסקי והוד עמרן.** |
| **‏27/08/2015** |
|  |

תוכן עניינים

[מסמך תחזוקה – תחנת קרקע 3](#_Toc428446316)

[מסמך תחזוקה gnu-radio. 7](#_Toc428446317)

[מדריך למשתמש תחנת קרקע 10](#_Toc428446318)

[מסמך בדיקות negevsat תחנת קרקע 13](#_Toc428446319)

# מסמך תחזוקה – תחנת קרקע

Negev Sat Ground Station :

בהמשך לפירוט מסמך התחזוקה אשר נכתב בגרסא הפרוייקט של שנת 2014 (ראה מסמכים מצורפים) בחרנו לשנות כמה אספקטים חשובים עליהם נפרט כאן:

ב communication package , שינינו את פרוטוקול התקשורת מ xml לתקשורת בינארית (רק עבור המידע שנשלח מהלווין אל תחנת הקרקע ולא בכיוון ההפוך !!), ועל כן הוספנו למחלקה Message שדה הנקרה tosend ומטרתו להכיל את הבתים שרוצים לשלוח , באם רוצים להשתמש בפרוטוקול בינארי.

אם רוצים להשתמש בפרוטוקול xml אזי השדה textנשאר ומאותחל כמו שהוא בריצת התוכנית וביצירת אובייקט message אך אינו נשלח.

בכדי לשלוח בצורת xml צריך בסה"כ לבקש מה serial writer /serial reader להתייחס לשדה המתאים אותו רוצים לשלוח/לקבל .(פונקציית getbytes והקוד בהערה בהתאמה).

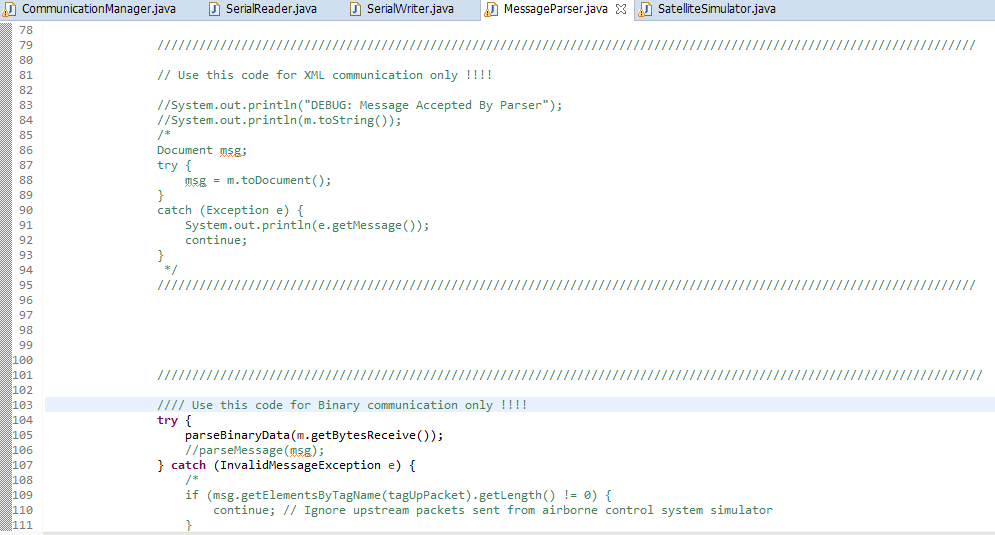
**public** **class** Message {

**private** String messageText; יכיל את טקסט התואם לתצורת הישנה

**private** Vector<Byte> ToSend; יכיל את רצף הבתים בהתאם לתצורה החדשה

כמו כן, בקומות קריטיים בהם לא היה ניתן לכתוב 2 פונקציות מקבילות ולהשתמש באחת מהן כרצון המפתח, כתבנו בהערה ממוסגרת כי הקוד מתאים לתקשורת מסוג xml וכן גם הקוד עצמו תחת הערה, ואילו הקוד של תקשורת בינארית בקטעים אלו הוספנו תיעוד בהערה כי הקוד תואם לתקשורת בינארית.

לדוגמה :



לסיכום, השינויים אותם הכנסנו לצרכי הרחבת יכולת לתקשורת בינארית נכנסים למחלקות : message, messageparser, serialreader, serialwriter.

והקוד בתצורתו הנוכחית עובד בתקשורת הבינארית!

FunCube Ground Station :

GUI Package:

TelemetryWindow – החלון המרכזי שמציג את הנתונים שנתקבלו מהלוויין, חלון זה למעשה הינו המנשק משתמש למול הלוויין. בחלון זה ניתן לבחור את קובץ ה wav שהוקלט מהלוויין ולעבד את המידע שהוא מכיל לפי הפורמט שמתואר באתר הלוויין באמצעות הרצת קובץ Bat המכיל פקודה להרצת decoder שפורסם באתר החברה ובוצעו לו שינויים והתאמות לאפליקציה שלנו (נכתב ב c++ עבור linux).

אם רוצים להריץ קוד אחר עבור decode צריך לקמפל את הקוד החדש לפורמט exe ושלנות את הנתבי בהתאם בתוכן קובץ ה bat.

Domain Package :

Parser – מחלקה סטטית המשמשת כמחלקת עזר לביצוע פרסור המידע שנתקבל לאחר תהליך ה decode. מכיל מטודות סטטיות לצרכי פרסור בלבד. לא נוצר מופע שלה במהלך ריצת המערכת.

GroundStation – אובייקט מסוג singleton , מכיל את פונקציית ה main , ממנו רצה המערכת כולה. מאתחל את החלון של מנשק המשתמש וכן את המשתמשים המשמשים אותו בריצת המערכת.

BitStream- מחלקה שבאמצעותה אנו מייצגים מידע שנתקבל בפריים מסוים וממנו בונים אובייקט telemetry באמצעות רצף סיביות. יורשת ממחלקת הספרייה IO.Stream, מכילה מיני מטודות לצורך ייצוג המידע בדרכים שונות, כתיבה וקריאה לאובייקט זה.

Telemetry – מכיל מידע אודות כל חיישני הלוויין ב real-time וכן payload שמתווסף לכל פריים שנשלח מהלוויין. המידע מאורגן באמצעות dictionary הממפה מאינדקס החיישן ,שזהו המפתח, לבין ערך המידע TelemetryValue שהוא מדד.

TelemetryValue – מחלקה אבסטרקטית המייצגת מידע שנדגם מחיישן לוויין כלשהו שאותו ניתן להציג בכמה דרכים : כמשתנה מספרי, כמשתנה מספרי עם דיוק לאחר הנקודה העשרונית, כטקסט ועוד. מחלקת זו היא למעשה מחלקת אב לכל דגימת חיישן כלשהו מהלוויין, בהמשך נראה כי היא מייצגת המון דגימות.

כל המחלקות הבאות הינן מחלקות יורשות מהמחלקה הנ"ל ומממשות את כל המטודות הווירטואליות שלה, כל אחת מייצגת מידע מסוג שונה (לרוב מדובר מחיישן מסויים) , ההבדלים ביניהן אינן משמעותיים ולרוב הן נוצרו לצרכי נוחות ע"מ לבצע הפרדה ברורה בין מקורות המידע של הלוויין:

BoolOnOffTelemetryValue – מציג מידע אודות חיישן או רכיב ברמה הבוליאנית האם הוא עובד או לא.

NullTelemetryValue- מציג מידע לא מוכר שהגיע מהלוויין, בשימוש בעיקר לצרכי בדיקות.

AntsDeployTelemetryValue- מציג האם הלוויין פרס את הזרוע שלו ( ישנן 4 זרועות הממוספרות מ 0 עד 3 ) ועבור כל אחת נקבל מיגע האם נפרסה או לא.

SunSensorTelemetryVallue- מציג את תוצאת המדידה מכל אחת מקולטי השמש לפי טבלת ההמרה שמצוינת בטבלת המשוואות והערכים.

DeviceDataValidTelemetryValue- מציג האם המידע שמספק הלוויין הינו תקין, גם כאן המידע הינו בוליאני , אך מוצג כטקסט בצורה שונה לעומת BoolOnOffTelemetryValue.

EPSResetCauseTelemetryValue- מציג את הגורם לאיפוס חיישן ה EPS :

Power on – דולק.

External– גורם חיצוני

Brown Out – בעיית טמפרטורה.

Watchdog – תהליך תוכניתי-חומרתי.

Jtag – חיבור חומרתי.

Other

EPSPowerTrackingTelemetryValue – מציג את 'מוד' הפעולה של חיישן זה:

Hw default

MPPT

SW Fixed

Unknown

SoftwareAbfTelemtryValue – מציג האם חיישן זה מאופשר או לא.

MultuplierOfssetTelemetryValue – מחלקה המייצגת תוצאות מדידות של חיישנים שונים אשר להם נוסחת המרה קבוע המכפילה בקבוע כלשהו (שדה ה Multiplier של מחלקה זו) ומתווסף ערך סף מסוים (שדה ה offset של מחלקה זו) דוגמה לחיישן כזה הינו חיישן מדידת טמפרטורה של פאת לוויין.

MultuplierPowerTelemetryValue- בדומה למחלקה הקודמת, מייצג חיישנים אשר את הערך שמפיקים ממדידותיהן צריך להעלאות בחזקה. דוגמת חיישן כזה הינו PaPower.

PaCurrentTelemetryValue- יורש מ MultuplierOfssetTelemetryValue, תוך השמת ערכים שונים להכפלה בקבוע והוספת סף בהתאם לחיישן.

PaPowerTelemetryValue- יורש מ MultuplierPowerTelemetryValue, תוך השמת ערכים להעלאה חזקה עבור בסיס מסויים בהתאם לנוסחת החיישן.

MultiplierTelemetryValue- בדומה ל MultuplierOfssetTelemetryValue רק ללא offset , ז"א שימוש עבור MultuplierOfssetTelemetryValue עם שדה ה offset=0 יפיק את אותה תוצאה.

FrameIdTelemetryValue- מציג את סוג הפריים שנתקבל :

Whole orbit data.

High resolution data.

Fitter messages.

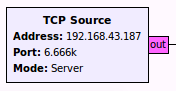
PaTemperatureTelemetryValue- מציג את טמפרטורת חיישן ה pa לפי טבלת ההמרה שמצורפת בקובץ הנוסחאות של הלוויין.

ניתן להוסיף מידע מסוגים שונים בצורה זו ע"י כתיבת מחלקה חדשה המייצגת את המידע ובלבד שתהא חלק בתוך ה constructor של המחלקה telemetry שתבנה אובייקט סוג מחלקה זו בעת קבלת רצף של בתים.

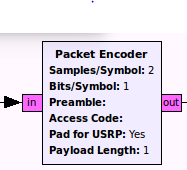
# מסמך תחזוקה gnu-radio.

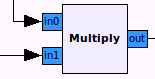
במסמך זה נתייחס לרכיב ה gnu-radio בלבד, בו נציג את רכיבי המערכת כל רכיב נקרא בלוק (block).

נציג כל בלוק מהמערכת בה עשינו שימוש בנוסף למס' מילות הסבר.

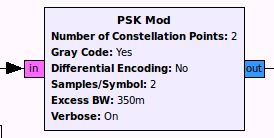


TcpSource –רכיב תקשורת אשר מהווה "צינור קלט" דרכו נכנסות פאקטות בחיבור tcp דרך הפורט וה – ip המצויינים בבלוק. הבלוק יכול להיות במצב client/server. החיבור למערכת "out" הצבע הורוד מציין סטרימר של בתים.

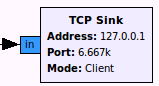
PacketEncoder – רכיב ה "אורז את stream הפאקטות שהתקבלו ממה –tcp בתוספת header ומשם מוזרם למודולצייה כלשהיא כגון bpsk/gmsk וכדומה. ניתן לשנות את אורך ה payload .



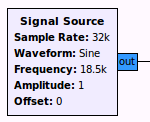
Multiply – הבלוק מתפקד כמרכיב גל מידע על גל נושא דהיינו לקיחת אות המידע ואפננו על גבי אות נושא בתדר גבוהה יותר ובהספק חזק יותר.



PSK Mod – משמש כבלוק מרכזי במערכת פועל כמודולטור של המידע. כניסת ה "in" מקבלת רצף בתים ויציאת ה "out" מוציאה רצף של מספרים קומפלקסים.



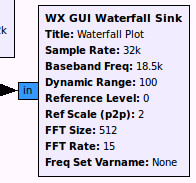
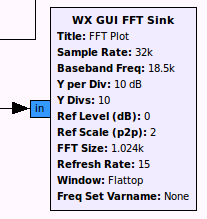
tcpSink - יציאת tcp פשוטה המקבלת כקלט רצפים קומפלקסיים ושולחת אותם לפורט הנתון. ניתן לשנותה ל server כמובן.

signalSource – בלוק המדמה את גל הנושא (תדר גבוה)

עליו מורכב גל המידע מבלוק הpsk . השימוש נעשה

ע"מ ליצר יכולת שידור למרחקים גדולים.

ComplexToFloat – בלוק טכני המבצע המרה ממספר קומפלקסי ל2 מספרים המייצגים את המספר המורכב.



WX GUI FFT SINK – בלוק עזר למשתמש לצורכי הצגת המידע העובר בקו משמש לדיבוג והצגת המידע.

WX GUI WATERFALL SINK – בדומה בלוק לעיל. משמש עזר למשתמש לצורכי הצגת המידע העובר בקו משמש לדיבוג והצגת המידע.

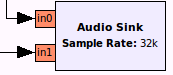
FileSink – בלוק המשמש לכתיבת המידע לקובץ.

Throttle

– בלוק המשמש כצוואר בקבוק ע"מ למנוע עומס על המעבד.



AudioSink



– בלוק אשר מקבל כקלט stream ופולט שמע.

# מדריך למשתמש תחנת קרקע

Negev Sat Ground Station

בכדי להקים סביבת פיתוח עבור התוכנה יש הצורך בדברים הבאים:

1. התקנת java jdk 1.8.0 32-bit וסביבת eclipse.
2. הורדת java serial communication package RXTXcomm ניתן להוריד מ:

<http://www.jcontrol.org/download/rxtx_en.html>

1. Sqlite – ניתן להוריד מ : <http://www.sqlite.org/2014/sqlite-shell-osx-x86-3080600.zip>
2. שאר קבצי ה jar שנמצאים בתקיית הפרויקט תחת תקיית lib .
3. התקנת הכלי vspe לצורך הקמת חיבור tcp ע"י com וירטואלי (אפשר כל כלי אחר, אנו השתמשנו בכלי זה). הורדה : http://www.eterlogic.com/Products.VSPE.html
4. התקנת הכלי gnu radio על מערכת linux או wm.

תהליך ההתקנה :

* לאחר התקנת java jdk 1.8.0 32-bit וסביבת eclipse יש למקם את rxtxSerial.dll בתקיית ה bin של jre (שנוצרה בהתקנת ה jdk ), בד"כ יהיה במיקום : c:\program files(x86)\java\j.d.k 1.8.0\jre\bin
* למקם את RXTXcom.jar בתקיית ה ext של jdk , בד"כ יהיה במיקום c:\program files(x86)\java\j.d.k 1.8.0\jre\lib\ext
* התקנת ה vspe.
* העתק את תקיית הפרויקט NegevSat-2015 ל workspace של eclipse , ולאחר פתיחת ה eclipse צור פרויקט חדש בשם negevsatgc, התוכנה תתריע לך שהפרויקט קיים (כך צריך להיות) ותטען את הפרויקט וכל תלויתיו.
* בדוק שתחת הגדרת project->properties->javabuildpath->libraries->jre system library נבחר jdk 1.8 32 bit.
* אם יש בעיות קומפילציה, הן נובעות מאי-זיהוי של קבצי ה jar, כנראה שלא הועתקו למקומות שצויינו קודם לכן.
* התקנת gnu radio במערכת linux באמצעות הפקודה: apt-get install gnuradio

תהליך הרצה :

* לפני הרצה בפעם הראשונה יש להריץ פקודה אשר בונה db ע"י הרצת פקודות ב cmd :

cd C:\sqlite

sqlite3.exe negevSatDB.db

.quit

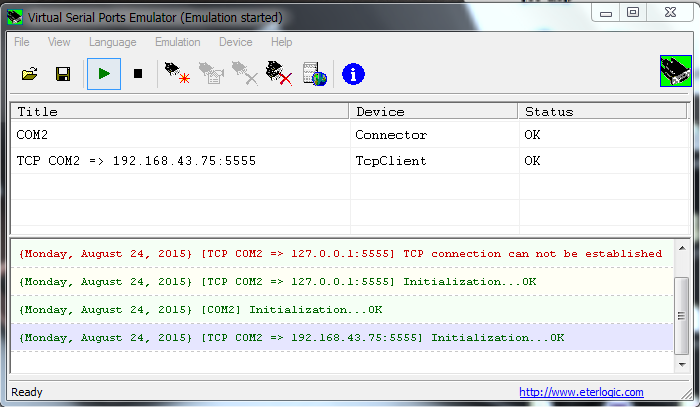
* בכדי להריץ את התוכנית לבדה יש להריץ את
* GUI\negevsatgui\NegevSatGui.java

אם רוצים להריץ את התוכנית בהתקשרות ישירה עם התוכנה המוטסת וללא ה gnu radio:

בתוכנת vspe נגדיר :

-connector ל com2.

-tcp client שמקונפג להתחבר ל ip של התוכנה המוטסת ואשר אצלה מוגדר tcp server בהתאמה.



הרצת ה Negevsat כמו בהסבר למעלה.

אם רוצים להריץ את התוכנית בתצורה מלאה כוללgnu :

בתקיה הבאה ישנם סרטונים לעזרה :

<https://drive.google.com/a/post.bgu.ac.il/folderview?id=0BygKDN4TfnyYfng3RDZHUEwtcWhWLVJkS3I1bEk0UmhiVTM0Tzl1TmItOHZPTnBFVUtPT00&usp=sharing>

* קנפוג ה gnu כפי שהראינו בסרטון
* קנפוג ה vspeוה proxy2 כפי שהראינו בסרטון
* הרצת ה gnu
* הרצת ה proxy2 ( בסנכרון עם proxy1 כפי שרואים בסרטון).
* הרצת ה negevsat כפי שהראינו למעלה.

FunCube Ground Station

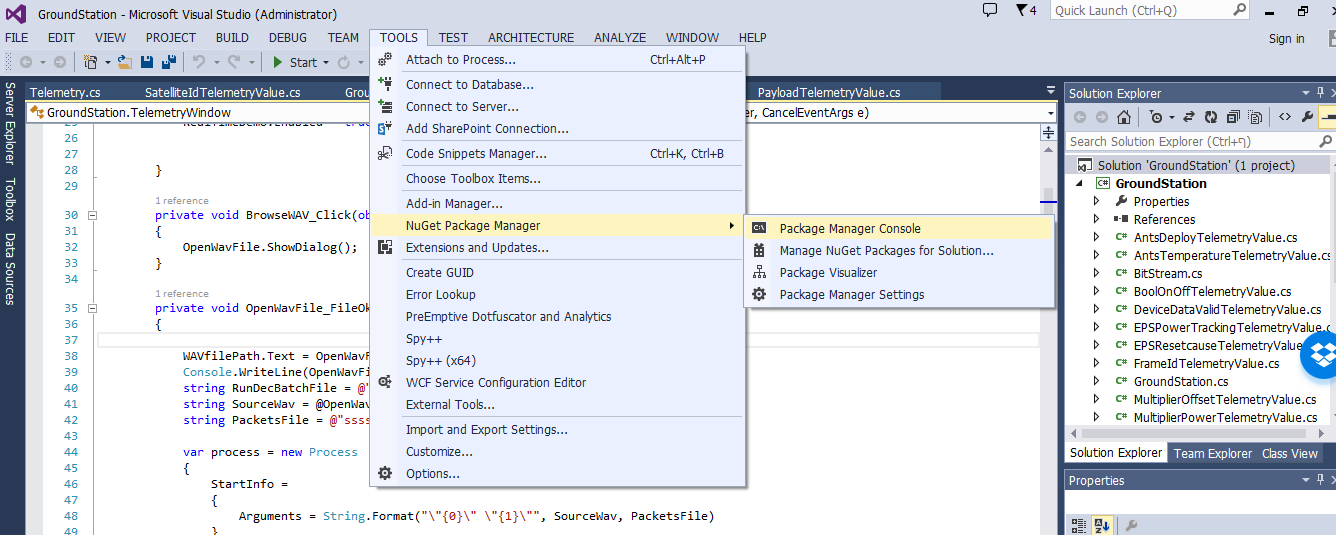
-מומלץ להתקין את sdr# לניגון קבצי wav לצרכי עזר בלבד.

- יש להתקין את visual studio 2013.

- יש להתקין את NuGet Packet Manager ', תוסף עבור vs2013

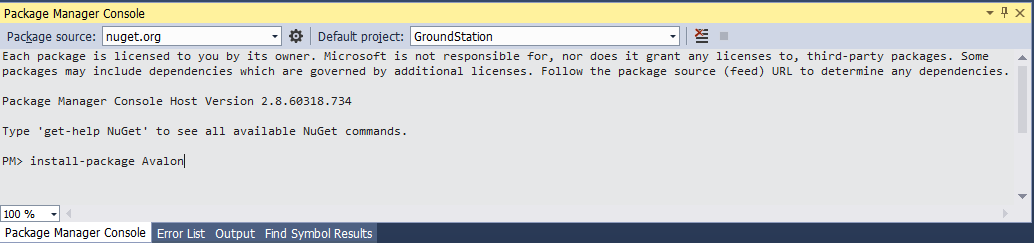
לאחר מכן יש ללחוץ על GroundStation.sln :

* כל שגיאת קומפילציה נובעת מחוסר ב dll שאינו מגיע בחבילת ההתקנה של vs ועל כן יש להתקינו באמצעות ה NuGet Packet Manager ' באופן הבא:



בחלון התחתון שייפתח יש לכתוב את הפקודה install-package name כאשר name הוא שם ה dll שחסר ובגללו יש בעיית קומפילציה ( בתיאור הבעייה מוזכר שמו).

לדוגמה:



לאחר שהתוכנית עוברת קומפילציה יש להריץ אותה, ויפתח החלון הראשי שבו ניתן לטעון קובץ wav לפרסור והצגה.

# מסמך בדיקות negevsat תחנת קרקע

את הפרויקט בדקנו בדרכים שונות ומגוונות.

עבור על צוות בצענו בדיקות יחידה ובדיקות שילוב, כמו כן בצענו מבחני קבלה עבור האינטגרציה שבין הצוותים ו flow של מידע מקצה לקצה תוך שימוש בכלי בדיקה וניתור בכדי לקבל אינדיקציה אודות נכונות המידע וזיהוי בעיות.

עבור תחנת הקרקע כתבנו בדיקות יחידה עבור המטודות שכתבנו , תוך שימוש בהשמת ערכים שנראו לנו בעייתים מצד אחד או נכונים מצד אחר בכדי לבדוק את תקינות היחידה.

כמו כן, בצענו גם הרצת בדיקות יחידה גנריים ( הגרלת ערכים בטווחי ערכים שונים) אשר עזרו לנו לגלות בעיות שלא חשבנו שיווצרו.

במחלקה commTest ניתן לראות את פירוט הבדיקות שכתבנו עבור פרסור נכון של מידע שהתקבל ( כל המטודות הקשורות בפרסינג של מידע שהגיע) בתצורה של בדיקות יחידה:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| שם הבדיקה | יחידות נבדקת (ללא תלות) | תוצאה |
| testParseEnergy | parseEnergy,DB | תוצאה תקינה. אוסף הבתים שנוצר בבדיקה פורסר כראוי ואף נכנס לבסיס הנתונים |
| testParseTemp | parseTemp,DB | תוצאה תקינה. אוסף הבתים שנוצר בבדיקה פורסר כראוי ואף נכנס לבסיס הנתונים |
| testParseStatic | parseStatic , DB | תוצאה תקינה. אוסף הבתים שנוצר בבדיקה פורסר כראוי ואף נכנס לבסיס הנתונים |
| testTempGenerate | parseTemp,DB, *intToByteArray,LongToByteArray* | בחלק מהמקרים נתגלו בעיות, בעיקר בגלל ערכים שה DB לא יכול להכיל וגם עבור נסיון יצירת אובייקטים עם ערכים שגויים ל constructors. דבר הגרם לבצע הגנות באמצעות try/catch בכדי להבטיח שהמערכת לא תקרוס באם יתקבל מידע מסוג זה. |
| testStaticGenerate | parseStatic,DB , *intToByteArray,LongToByteArray* | בחלק מהמקרים נתגלו בעיות, בעיקר בגלל ערכים שה DB לא יכול להכיל וגם עבור נסיון יצירת אובייקטים עם ערכים שגויים ל constructors. דבר הגרם לבצע הגנות באמצעות try/catch בכדי להבטיח שהמערכת לא תקרוס באם יתקבל מידע מסוג זה. |
| testEnergyGenerate | parseEnergy,DB, *intToByteArray,LongToByteArray* | בחלק מהמקרים נתגלו בעיות, בעיקר בגלל ערכים שה DB לא יכול להכיל וגם עבור נסיון יצירת אובייקטים עם ערכים שגויים ל constructors. דבר הגרם לבצע הגנות באמצעות try/catch בכדי להבטיח שהמערכת לא תקרוס באם יתקבל מידע מסוג זה. |